

# <ONI リーグ ルール補足資料>

2016年11月24日

ONI リーグ (日本鬼ごっこ機構)

国際スポーツ鬼ごっこ連盟

(※ルールは【公式ルールブック Vol,3】に準じる。加えて、本補足資料を基にする。)

- ・ 5分×4セット
- ・ ハドル制度を設ける。
  - 30秒間
  - ハントをした時点からカウントスタート。
- ・ ハドルはTサークル内で行う。(その間の選手交代は自由)
- ・ 試合スケジュール
  - 第1Q (5分) → 第2Q (5分) → ハーフタイム (5分) → 第3Q (5分) → 第4Q (5分)
  - (1分) (1分)
- ・ タイムアウト: 1チーム1試合を通して2回まで
- ・ タイムキーパーは主審・副審以外の者が行う。ハント時は時間を止める。
- ・ ロスタイム無し (ファウルがないため)
- ・ 30秒のハドルの時間は、タイムキーパーが数える。
- ・ タイムアウトはタイムキーパーが数える。
- ・ 審判員4名 (タイムキーパーは別に設置・ホームチームが2名用意する)
- ・ 登録チームから2名の副審を抛出することを条件とする。
- ・ 得点板係をホームから2名用意する。
- ・ チーム人数が5名以下の場合は没収試合となり、7-0の結果となり、人数が満たされているチームの勝利となる。  
(※試合だけは他チームからメンバーを募って実施をすることを検討する。)
- ・ 女子選手が1名もいない(0名)場合は、6名(女性なし) VS 7名(女性あり)で実施する。